DART 1일차   
  
#0.0 Welcome (02:36)  
Dart는 객체지향언어  
flutter를 배우기 위해 dart를 먼저 이해해야함.  
----------------------------------------------------------------------------------  
#0.1 Why Dart (09:29)  
Dart는 두 개의 컴파일러를 가진다 --> Dart web , Dart native  
  
Dart Web : 작성한 코드를 Javascript로 변환해주는 컴파일러  
Dart Native : 작성한 코드를 여러 cpu의 아키텍처에 맞게 변환해주는 컴파일러 ex) ios, android, linux 등  
dart는 거의 모든 곳에 작동할 수 있도록 컴파일한다.   
----------------------------------------------------------------------------------  
어떻게 컴파일 되는가?   
JIT (just in time) 과 AOT (ahead of time)  
  
AOT : c++프로그램을 작성했고 그것을 windows에 배포하고싶다   
--> 코드를 windows 바이너리로 컴파일해주고 그 바이너리(기계어)를 제공  
  
단점 : android, ios 등을 위해 컴파일 하는데(기계어로 변환 ,최적화 등) 시간이 오래걸린다.   
  
UI 개발중에 메뉴를 좀 더 좋게 만들거나 버튼을 수정한 것에 대한 결과를 보고싶을때 모든걸 컴파일해야한다. -> 무언가 변경할때 마다 전체를 컴파일하는 것은 옳지 않다.  
  
해결책 : JIT (Dart vm) 쓴 코드의 결과를 화면에 바로 보여준다.  
  
만약 모든걸 끝내고 배포하고싶다면 AOT를 쓴다.  
Dart는 컴파일러의 변환이 자유롭다.  
----------------------------------------------------------------------------------  
Null safety   
  
안전한 프로그램을 빌드할때 매우 중요  
  
개발자가 null 값을 참조할 경우 고장나는데 null safety가 이를 막아줌  
  
왜 flutter는 dart를 택했나?  
  
1. JIT, AOT컴파일러   
2. dart와 flutter는 둘 다 구글에서 만듬 django,flask 같은 다른 프레임워크와는 다르게 서로 최적화 가능

-----------------------------------------  
#0.2 How to learn (03:41) & #1.0Hello World(03:36)  
main함수는 dart의 entry point 반드시 main 메서드가 있어야할 것.  
c언어와 동일하게 세미콜론 사용